


10/10/2009- 22/06/2010	Notes	Total
#19 Implementace základních algoritmů – zimní semestr Martin Dostál / Ročníkové projekty /		5h 35m
	Ucast na konzultaci	1h
	- zalozeni tridy Deska - v ni navrh desky - zalozeni tridy Manager - ktery kontroluje vyber hracu (PC ci Clovek) - tisk desky - zpracovani a navrzeni logiky hry	6h
	- navrh reseni tahu	1h
	- implementace tahu - prace s jendotlivymi figurkami	1h
	- provedeni tahu - zalozeni tridy Referee, ve ktere se kontrloval konec hry (prichod kralem na na konec pole) a prevedeni dalsich kontrlonich funkci do tridy Referee	2h 30m
	- "oramovani" pole proti pretecani, kdyz se maji provest tahy na krajnich pozicich - kontrola zablockovani figurek - kontrola moznosti tahu s figurkou - urpava chybovych hlaseni (barva, ...) - implementace vyse uvedenych pravidel do samotne hry	3h 30m
	- implemenace stridani stran hracu (cerni-bili) do jiz existujici procedury Kontrola tahu - implementace konstant reprezentujicich figurky i ve tride Referee	30m
	-- DOKONCENI HRY - hrac proti hraci	
	- predelani kompletne celeho reseni hry HRACvsHRAC prizpusobeneho pro implementaci "myslenkovych" algoritmu - zvlast oddeleni GUI (ktere dela kompletni komunikaci s uzivatelem a nezasahuje do Logiky hry), v LS se da odstranit a navazovat hru na nove GUI (bezkonzolive)	3h
	- generovani vseh moznych tahu - reseni problemu s remizou ve hre a dalsich moznosti konce hry (NEDODELANO) - generovani nejlepsiho mozneho tahu (NEDODELANO)	2h
	- reseni moznosti remizy ve hre - zablockovani vseh kralu (VYRESENO)	20m
	- dodelano vsechny moznosti konce hry - nemoznost tahnout cernymi a bilimy, tak hrac prohra - objveni chybi v pravidlech - chybela kontrola zablockovanych figurek	45m
	- oprava der v pravidlech - oprava vraceni metody KonceHry - ohodnocovaci funkce & generovani naslende NejlepsihoTahu - implementace moznosti hry HRACvsPC a PCvsPC - uspesny a funkcní MiniMax do hloubky 2	5h 58m
	- zlepšení časové náročnosti algoritmu - drobné kosmetické úpravy, eliminace opakování kódu	1h 30m
	- převod na grafickou verzi hry - zavedení grafické plochy - spuštění práce se souřadnicemi myši - zakotvení souřadnic [0,0] pouze na hrací pole	2h
	- grafický návrh celé hry (Photoshop)	1h 15m
	- udělení horního menu File, Help	30m
	- kompletní návrh řešení klikání, vzorec na přepočítání souřadnic na pozice v desce	1h

- oznaceni/odznaceni figurek, kliknutim mysi
- pohyb figurkou po desce
- oprava chyb z konzultace v prosinci:
- predelani vnorených IFu na SWITCH 4h 20m
- zvláštní funkce na zjištění zablokovaných figurek
- kompletní implementace kontroly provedeného tahu a pravidel hry, při tazích a práci s figurkami
- vypisování chybových hlásek do zvláštního vyskakovacího okna
- kompletní REVOLUCE tríd, vytvoření JADRA jako knihovny se kterými pracují grafické návrhy
- vytvoření struktur SOURADNICI, statických tríd MOZEK a ROZHODCI 5h
- vytvoření MANAGERU a zaimplementování do hry
- ošetření nemožnosti kliku před zahájením hry (naplněním desky) a provedení tahu s prázdnými políčky
- predelani prace GUI misto s INT již pracují se strukturou SOURADNICE
- vyřešení VYKRELOVANI BLOKOVANYCH FIGUREK 4h
- vyřešení blokáce v grafickém GUI
- DODELANI grafické hry HUMAN vs HUMAN
- vytvoření Win\_FORMu pro vyber hrace PRED zahájením hry 45m
- vytvoření Win\_FORMu pro ABOUT o projektu
- Konzultace projektu u doktora Dostala
- konzultace každé 2 týdny (nejlépe v konzultacích hodinách) 20m
- práce jak na grafice projektu, ale nezapomenout pracovat i na Algoritmech MOZKU
- vytvoření statické třídy Historie
- ukládání do historie při provedení tahu 2h
- načítání historie do ListBoxu Historie
- ošetření práce s Historií, zapouzdření
- oprava formátu vypisu historie 30m
- výpis historie do ListBoxu od konce
- oprava guiForm pro výpis chybových hlásek do StatusBaru a ne do vyskakovacích MessageBoxu 4h
- zapisování a načítání do/z XML přes DialogovaOkna - přes xml serializaci
- oprava používání struktury SouradniceOdkudKam ve VratTah u Minimaxu a GenerovaniVsechTahu
- vytvoření metod ve třídě Historie pro práci s ReDo 1h 45m
- funkce Undo a Redo, s nemožností provedení při prázdné historii a prázdném ReDo
- funkce návrat v historii ke kliknutému tahu v ListBoxu Historie.
- generování tahu označené figurky
- vykreslování možných tahu i možnost tahnutí na označenou MOZNOST tahu [NEDORESENO] 4h
- ošetření špatných XML souborů, při načítání, vyhodí chybu:
- + PREPSANI SOURADNIC nad 35 i na PISMENO
- + RADEK NAVIC (nevadí)
- + Pripsani TAGU navic (i neznameho) - nacte jen spravne, spatne preskoci
- dovyřešení zobrazování všech možných tahu figurky 1h 20m
- možnost vypnutí/zapnutí zobrazení možných tahu
- Konzultace 10m
- prepisani grafiky hry do Anglictiny
- vypisování historie pozicemi (napr. z E2 do D3 namísto čísla pozice 0-35) 1h 30m
- ošetření při undo/redo aby se odznacili již označené figurky a smazaly již označené možné tahy
- možnost změny nastavení hráčů během hry, přes dialogové okno SetPlayers (které se používá i pro založení hry) 1h 45m
- rozdělení hrani PC vs PC [nedodelano]
- rozdělení hrani pocitace a vykreslování grafiky nezávisle na sobě (bez použití vláken), s použitím BackgroundWorkera [fungují všechny verze hry HvsH, PCvsH, PCvsPC, ale blbě mozek - špatně taha a pocita] 2h 35m
- oprava: založení hry, když kliknu Nova hra a ne jak s Zmenit nastavení hry (vypise stavají stav)

- oprava chyby v GenerovaniTahuHrace a Protihrace - funguje Mozek	
- BW do Managera a zmena hry, aby Manager rozdeloval tahy a ne GUI zadalo	7h
- vyreseno BW - PC vs PC taha automaticky, bez zasahu	
- hraje i PCvsHuman bez problemu	
- neblikani pri vykresleni desky (predelani z Panelu na PictureBox)	10m
- moznost listovani v historii OZNACENIM polozky, aniz by cely HistoryBox byl vymazan	
- ladeni vraceni (pri ReDo) v historii oznacenim [nedoladeno]	1h 40m
- Zmena poradi vyhodnoceni konce hry v Rozhodcim	
- ladeni HistoryBoxu	1h
- ukladani hrace od XML	
- opravy ukladani hracu v Managerovi pri zalozeni hry	1h 10m
- vypsani nejlepsiho tahu na pozadani do Status Baru	1h
- vraceni ke konceptu prochazeni historie (kliknes provedese X-krat UNDO)	2h
- snaha o sprovozneni RePlay dosavadni hry	
- moznost zapauzovani/odpauzovani hry, behem hry PC vs PC	1h
- cisteni a sprehlenovani kodu	30m
- preklad hlasek do Ang	
- kontrola prepsane histore v nactenem souboru (validace tahu rozhodcim)	2h
- nacteni souboru pres strukturu SaveGame	
- vytvoreni ICONy hry	
- doladeni SAVE GAME (i s Hracemi)	
- sprovozneni LOAD GAME (kontroluje i zda byla historie zmenena) a dohraje do stavajiciho momentu	
- ICONa na EXE soubor	3h 45m
- vyrobeni funkcnioh Installatoru hry	
- moznost Prehrani dosavadni hry (provadi jednotlivé tahy s odstupem díky Timeru)	
- 1. Beta-testing s uzivatelem	
- oprava chyby v herni smyccce Hrej (ktera ceká na Managera, který dá tah), predtim u zlaty hrac nezacinal tahnout	
- oprava chyby HraniPC (vymyleni tahu) po zmene a zavreni dialogu pro Nastaveni hrace	2h 45m
- moznost Pause pri Replay Game	
- oprava chyb v MiniMaxu a v AlfaBete	
- oprava generovaniVsechTahuProtihrace	
- oprava ohodnocovaci funkce, pracuje s deskou, co dostane a ne DEFAULTNI z managera	
- uzavirani aplikace pres FormClosing	
- chyba posledniho 35 policka, nekontrolovalo konec hry	3h 30m
- snizeni hodnoceni ceny tahu, které již jsou v posledních 8 tazích historie (4 u každé barvy), při hrani PC	
- prace na Ohodnocovaci funkci	
- upravy kodu	
- vypnuti BackgroundWorkera pri zavreni aplikace	
- pausa pri vypocitavani tahu PC a po odpauzovani nasledne odpauzovani	
- po skončení hry, při replayi moznost znovu hrat hru (nabidka zda hrat - Ano/Ne)	4h 25m
- vypsani koncové hlasky hry, pouze pokud hra bezi	
- oprava About boxu (obrazek z meho Evade)	
- vytvoreni CZ html helpu	45m
- generovani CSV z Clocking IT	
- cisteni kodu (rekompilace vseh casti)	
- vsechny WF se vykresluji v prostredku rodice	
- zaintegrovaní WebBrowseru do WF a help se již ukazuje primo na strance, která byla zavolana z Menu	4h
- dodelani pri JIZ OZNACENE figurce již moznost vypnuti/zapnuti ukozovani Mozných tahu	
- psani dokumentace	
- dopsani dokumentce k prjektu a finalni priprava na odevzdani projektu	3h

- oprava chyby nalezene pri 1. Obhajobe (nemoznost tahu doleva na hornich policcich a nemoznost tahu doleva na spodnich policcich)	
- prepsani Helpu do Eng	
- oprava, vypisu toho, kdo je na tahu ve status baru	2h 15m
- po skonceni hry a kliknuti do HistorieBoxu se hra zas "rozbehne", aby se dalo znovu hrat	
- Help se nezobrazuje v TaskBaru	
- opravy chyb zjistenych pri Beta-Testingu:	
+ prejmenovani Strat again na Unpause the game	
+ pri hre PCvsPC nemit aktivni Nejleps tah	40m
+ pri Replayi, deaktivace klikani na hraci desku	
+ pri hre PCvsPC a pauze hry, deaktivace moznosti klikani do hry	
- odebrani chytrosti PC Hell	
- opravy chyb nalezenych pri beta-testingu - prevazne aktivace/deaktivace prvku ve hracim Windows Formu	45m
- prepis dokumentace do TeXu	3h
- upravy dokumentace	
	<b>2w</b>
	<b>7h</b>
	<b>43m</b>

 Online (1)

*Clocking IT v0.99.3*

*Feedback? Suggestions? Ideas? Bugs?*